

Juego, tecnología y desarrollo infantil

Saucedo Victoria, Kletke Florencia, Almara Denis, Rodríguez Rocio y Rivarola Axel

Tras poner la palabra “juego” en Google, nos muestran imágenes tanto juegos tradicionales como electrónicos.

En los tradicionales nos muestran a niños jugando a la rayuela, a la pelota, a juegos de mesas, las escondidas, entre otros. Consideramos que estos juegos ya no son muy recurridos por los chicos, ya que ahora utilizan más la tecnología para entretenerse.

Algunos juegos tradicionales:



Juegos tecnológicos:



JUEGO, TECNOLOGIA Y DESARROLLO INFANTIL:

Hay muchas contradicciones acerca de los juegos tecnológicos y como esto afecta en el desarrollo de los niños. Según estudios dicen que existen pros y contras; por un lado, está lo positivo:

Científicos y pedagogos han estudiado la influencia de la tecnología y los juegos en la educación, se determinó que la mayoría de los juegos tecnológicos estimulan la coordinación psicomotora de los niños, así como sus habilidades para la resolución de problemas. Siempre y cuando sea de una manera controlada y que esto no quite lugar a otras cosas importantes, como el estudio, relacionarse con otras personas, etc. Los expertos aseveran que el tiempo máximo para niños de hasta 12 años se sitúa en las dos horas diarias. Además, es recomendable que este espacio se sitúe antes de la cena y sobre todo en los fines de semana. Evitando siempre las horas previas a irse a la cama, puesto que la luz azul de los dispositivos puede alterar los ritmos del sueño.

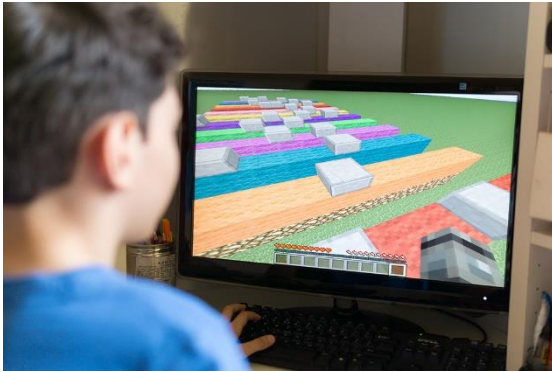
Resumen de todas las habilidades que se pueden desarrollar con juegos/juguetes tecnológicos:

- Coordinación motora
- Habilidades cognitivas y de lenguaje
- Habilidades visuales/de percepción

- Habilidades sociales/emocionales.

También sabemos que el uso no controlado de los juegos tecnológicos tiene sus contras.

El uso excesivo de juegos tecnológicos puede afectar a la concentración o atención de los niños, provocando también aislamiento social. La adicción a los videojuegos en niños puede llevar a padecer sobrepeso y obesidad por desarrollar sedentarismo. Según estudios realizados, casi un 70% de los niños de edades entre 6 a 12 años pasan más de las dos horas diarias recomendadas jugando a videojuegos, y más de un 5% de personas que juegan a videojuegos son adictos a ellos.



Bibliografía:

<https://www.playedu.es/como-afectan-videojuegos-ninos/>

<https://pinion.education/es/blog/juegos-tecnologicos-aprendizaje-para-el-futuro/>